SWJ-BAN00A
POCKET FIGHTER
ポケットファイター
WonderSwan
WonderGate
ワンダーゲート
ステレオ対応
通信対応
ワンダーゲート対応
BANDAI

## ⚠ 注　意

### 必ずお読みください

●取扱説明書を必ずお読みください。

●強い光の刺激などにより、一時的な筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こした場合やゲーム中にめまい・吐き気・疲労感などを感じた場合は、ゲームをすぐに中止し、医師の診断を受けてください。

●思わぬ事故の原因となりますので、運転中、歩行時などの使用および航空機の中など、使用が禁止および制限されている場所では使用しないでください。

●思わぬ事故の原因となりますので、疲れた状態(手や腕の疲労、目の乾燥など)や長時間連続の使用はしないでください。ゲームをするときは、1時間ごとに10〜15分程度、休憩していただくようお願いいたします。

### 取り扱い上のご注意

●端子部に手で触れたり、水にぬらしたりして、汚さないようにしてください。故障の原因になります。

●精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックをさけてください。また、絶対に分解しないでください。

## ごあいさつ

このたびは(株)バンダイのワンダースワン専用カートリッジ「ポケットファイター」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。ご使用前に取り扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

## CONTENTS

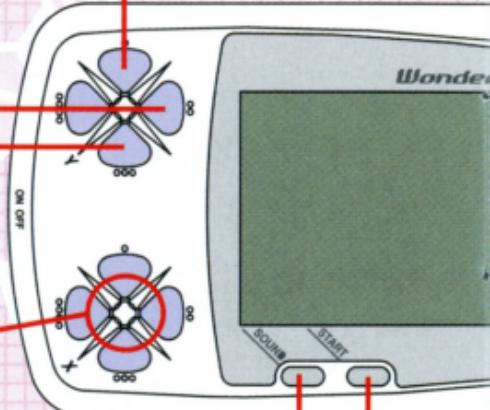
# ボタン別基本操作

| Yボタン1 | パンチ+スペシャル P+S |
| --- | --- |
| Yボタン2 | 挑発 C |
| Yボタン3 | スペシャル S |

## コントロールボタン

（プレイヤーが右向きの時）

| | | |
| --- | --- | --- |
| | Xボタン1<br>ジャンプ | |
| Xボタン4<br>後退およびガード | | Xボタン2<br>前進 |
| | Xボタン3<br>しゃがみ | |

「しゃがみ」後、即「ジャンプ」で「大ジャンプ」ができます。

SOUNDボタン

- 項目の選択・プレイヤーやカードの選択
- その他のボタンとの組み合わせで多彩なコマンド技

※本体の操作については、ワンダースワン本体の取扱説明書をご覧ください。
※このボタン配置は初期設定です。OPTIONで変更することができます。

| ボタン | 機能 | |
|---|---|---|
| Aボタン | キック／決定 | K |
| Bボタン | パンチ／キャンセル | P |
| STARTボタン | ゲームスタート／ポーズ（もう一度押すと解除） | |

# ゲーム画面の見方

①体力ゲージ：攻撃を受けると減少し、なくなるとKO負けとなります。

②残りタイム：残り時間が表示され、00になると勝敗が判定に持ち込まれます。

③マイティコンボゲージ：攻撃のヒットやジェムの獲得で上昇します。→P12

④ジェムゲージ：レベルアップ必殺技のレベルを表示します。ジェムをとればゲージが上昇し、必殺技がレベルアップします。

# ゲームのルール

**試合**：1ラウンドの制限時間は99カウント、その間に相手の体力を0にすればKOです。

**勝敗**：1試合3ラウンド、2ラウンド先取で勝利となります。（GAME OPTIONで変更することができます）

**引き分け**：時間切れの際は、残り体力が多いほうの勝ちとなります。

## ゲームモード選択

ワンダースワン本体に「ポケットファイター」のカートリッジを正しくセットし、電源をONにすると、タイトル画面があらわれます。STARTボタンを押すとゲームモード選択画面があらわれ、モードを選んで決定ボタンで決定します。

**POCKET FIGHTER**：ボタン操作で戦う格闘アクションゲームです。→P8

**カードバトル**：カードの組み合わせでキャラクターをアクションさせる、カードバトルゲームです。→P23

**カードギャラリー**：集めたカードを見ることができます。→P36

※タイトル画面でしばらくの間ボタン操作せずにいると、ランキング画面が表示されます。STARTボタンを押すと、タイトル画面にスキップします。

ゲームモード選択画面で遊ぶモードを選び、決定ボタンでゲームがスタートします。

## ARCADE BATTLE

コンピュータの操作する8人の相手を勝ち抜くモードです。
途中で負けても、コンティニューが可能です。

## POINT BATTLE

コンピュータの操作する8人の相手を勝ち抜くモードです。繰り出した得意技やその難易度によってポイントを獲得、ゲームオーバーになるまでに何ポイント獲得できるかを競います。

## FREE BATTLE

ワンダースワン専用通信ケーブルで2台のワンダースワン同士をつなげて戦う、通信対戦専用のモードです。

## OPTION

ゲームの設定やボタン配置の変更、WonderGateへの接続、これまでのゲームデータ(個人ランキング・全国ランキング)の確認、データのセーブとロードがおこなえます。

### GAME OPTION／ゲーム設定

**DIFFICULTY**／ARCADE BATTLEの難易度変更
**GAME SPEED**／ゲームスピード変更
**TIME COUNT**／1ラウンド中の制限時間変更
**ROUND**／ARCADE BATTLE(CPU)とFREE BATTLE(VS)のラウンド数を変更することができます。

### BUTTON CONFIG／ボタン配置

初めに、コントロールボタンをXにするかYにするかを選び、決定します。
次に各ボタンの配置をXボタン2、4で選びます。
設定が終わったらSTARTボタンで決定します。Bボタンを押すとコントロールボタンの設定に戻ります。

## GAME DATA／ゲームデータ

**WONDER GATE**／全国ランキングの表示、カードデータや練習モードのダウンロードなど、WonderGateの機能を使うことができます。詳しくはP39を参照ください。

**SHOW DATA**／様々なランキングデータを確認することができます。

- **PERSONAL DATA**／お持ちのカートリッジだけのランキングです。
- **OFFICIAL DATA**／WonderGateでダウンロードした全国ランキングです。ダウンロードしないと見ることが出来ません。

※PERSONAL DATA、OFFICIAL DATA共に、SCORE RANKINGとPOINT RANKINGの2種類のランキングを見ることができます。

**BACK UP**／データのセーブやロードをおこないます。

- **SAVE DATA**／ゲームデータをセーブします。セーブできる数はひとつだけ、データは上書きされます。
- **LOAD DATA**／ゲームデータをロードします。
- **EXIT**／ゲームモード選択画面に戻ります。

## EXTRA／エクストラ

WonderGateでダウンロードしたデータで遊ぶことができます。詳しくはP41を参照ください。

## ゲームスタート◆ARCADE BATTLE

初めにキャラクター選択画面で好きなキャラクターを選択します。

### ゲームの基礎知識

#### ジェム

大きく勝敗を左右するのがこのジェム！相手にダメージを与えたり、ガードクラッシュで手に入れることができます。
ジェムと ジェム、 ジェムがあります。

#### ガードクラッシュ

Ⓢでガードクラッシュを発動します。ヒットすると相手からジェムを奪うことができます。タメが可能なので、タメればタメるほど多くのジェムが奪えます。
ガードクラッシュは立ちガード＋Ⓢではね返すことができます。

## 必殺技レベルアップ

ジェムを集めてゲージがたまると、表示された数字が変化します。それぞれの記号に対応した技がレベルアップ、レベル3になると超強力な必殺技が使えるようになります。

## マイティコンボ

攻撃のヒットやジェムの獲得でマイティコンボゲージが上昇します。ゲージにストックがある場合、マイティコンボの発動が可能となります。マイティコンボのコマンドはキャラクターによって異なります。詳しくはP15〜21のキャラクター別コマンドリストを参照ください。
ためたゲージは最大9つまでストックが可能です。

## 回復アイテム

回復アイテムは、敵を攻撃しているとジェムと一緒に出現します。これを取れば、体力ゲージが回復します。

**ハンバーガー**
中回復

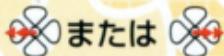
**ケーキ**
小回復

## 共通コマンド

P：PUNCHボタン　K：KICKボタン　S：SPECIALボタン　コントロールボタン

**■つかみ投げ技**…空中でも可能です…
相手の近くで P＋K
コントロールボタン＋P＋K または コントロールボタン＋P＋K で強力な投げ技に！

**■受け身**…すぐに攻撃に移れます…
ふっ飛ばされている時に P＋K

■ダッシュ・ダッシュ攻撃…素早く移動します…

または

ダッシュ中に P または K でダッシュ攻撃

■追い討ち…転んでいる相手に追い討ちをかけます…

相手を転ばせた時に ＋ P または ＋ K

★メガクラッシュ・カウンタークラッシュ

相手の攻撃を確実に受けてしまいそうなタイミング(空中に投げられている時など)に、すべてのジェムとコンボゲージを引き換えに、危機を脱することができます。ただし、マイティコンボゲージがレベル1以上の時に限ります。

(マイティコンボゲージがレベル1以上の時)

# キャラクター別コマンドリスト

## リュウ

### レベルアップ必殺技

| 技 | コマンド |
|---|---|
| 波動拳 | ＋P |
| 昇龍拳 | ＋P |
| 竜巻旋風脚 | ＋K |

### マイティコンボ

| 技 | コマンド |
|---|---|
| 真空波動拳 | ＋S |
| 暴風竜巻旋風脚 | ＋S |
| 烈風迅雷掌 | ＋S |

### 特殊技

| 技 | コマンド |
|---|---|
| 巴投げ | ＋P＋K |
| 空中竜巻旋風脚 | (空中で) ＋K |

## ケン

### レベルアップ必殺技

| 技 | コマンド |
|---|---|
| 波動拳 | ＋P |
| 昇龍拳 | ＋P |
| 竜巻旋風脚 | ＋K |

### マイティコンボ

| 技 | コマンド |
|---|---|
| 昇龍裂破 | ＋S |
| 神龍拳 | ＋S |
| 疾風迅雷脚 | ＋S |

### 特殊技

| 技 | コマンド |
|---|---|
| 空中竜巻旋風脚 | (空中で) ＋K |

## チュンリー

### レベルアップ必殺技（ひっさつわざ）

| 技 | コマンド |
| --- | --- |
| 気功拳（きこうけん） | + P |
| 飛昇脚（ひしょうきゃく） | + K |
| 百裂脚（ひゃくれつきゃく） | K 連打（れんだ） |

### マイティコンボ

| 技 | コマンド |
| --- | --- |
| 気功掌（きこうしょう） | + S |
| 輪海嘯（りんかいしょう） | + S |
| 覇山飛昇脚（はざんひしょうきゃく） | + S |

## さくら

### レベルアップ必殺技（ひっさつわざ）

| 技 | コマンド |
| --- | --- |
| 波動拳（はどうけん） | + P |
| 咲桜傘（しょうおうさん） | + P |
| 春火襲倒（しゅんかしゅうとう） |  + K |

### マイティコンボ

| 技 | コマンド |
| --- | --- |
| 真空波動拳（しんくうはどうけん） | + S |
| 乱れ春雨（みだれはるさめ） | + S |
|  春爛漫（はるらんまん） |  + S |

## モリガン

### レベルアップ必殺技

| 技 | コマンド |
| --- | --- |
| ソウルフィスト(空中可) | + P |
| シャドウブレイド | + P |
| パラサイトロール | + K |

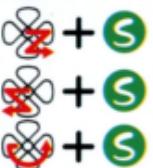
### マイティコンボ

| 技 | コマンド |
| --- | --- |
| ダークネスイリュージョン | + S |
| デスブレイド | + S |
| パラサイトテンペスト | + S |

### ダッシュ技

| 技 | コマンド |
| --- | --- |
| 隠しダッシュ | + S or + S |

### レベルアップ必殺技

| 技 | コマンド |
| --- | --- |
| 暗器砲 | + P |
| 返響器 | + P |
| 地霊刀 | + K |

### マイティコンボ

| 技 | コマンド |
| --- | --- |
| 天雷破 | + S |
| 来々球 | + S |
| 天回傘 | + S |

### ダッシュ技

隠しダッシュ

+ S or + S

空中ダッシュ

(空中で) or

# フェリシア

## レベルアップ必殺技

| 技名 | コマンド |
| --- | --- |
| サンドスプラッシュ | ＋K |
| ローリングバックラー | ＋P |
| デルタキック | ＋K |

## マイティコンボ

| 技名 | コマンド |
| --- | --- |
| プリーズヘルプミー | ＋S |
| クレイジーフォーユー | ＋S |
| ダンシングフラッシュ | ＋S |

## 特殊技

| 技名 | コマンド |
| --- | --- |
| ガモスクリュー |  |

## レベルアップなし必殺技

| 技名 | コマンド |
| --- | --- |
| ローリングスクラッチ | ＋P |
| ヒステリックスター | P 連打 |

## タバサ

### レベルアップ必殺技

| 技 | コマンド |
|---|---|
| ドラゴンブロー | … + P |
| レヴェリー・ソード | … + P |
| ドラゴンズロアー | … + K |

### マイティコンボ

| 技 | コマンド |
|---|---|
| アストロンカノン | … + S |
| アンタッチャブル・フォース | … + S |
| ドラゴン・アポカリプス | … + S |

## いぶき

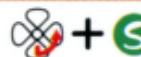
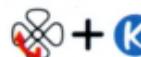
### レベルアップ必殺技

| 技 | コマンド |
|---|---|
| 苦無 | … + P (空中でも可能) |
| 風斬り | … + K |
| 飛燕 | … + K |

### マイティコンボ

| 技 | コマンド |
|---|---|
| 霞朱雀 | … + S (空中でも可能) |
| 児雷也 | … + S |
| 疾風 | … + S |

### レベルアップなし必殺技

| 技 | コマンド |
|---|---|
| 旋 | … + K |

## ザンギエフ

### レベルアップ必殺技

| | |
|---|---|
| スクリューパイルドライバー | + P + K |
| ダブルラリアット | P + S |
| バニシングフラット | + P |

### マイティコンボ

| | |
|---|---|
| ロシアンビート | + S |
| ヘビーバイト | + S |
| ファイナルアトミックバスター | + S |

### 特殊技

| | |
|---|---|
| ハンマースルー | or + P + K |
| パイルドライバー | or or + P + K |

### レベルアップなし必殺技

| | |
|---|---|
| アイアンプレス | (空中で) + P |

## ダン

### レベルアップ必殺技

| | |
|---|---|
| 我道拳 | + P |
| 晃龍拳 | + P |
| 断空脚 | + K |

### マイティコンボ

| | |
|---|---|
| 震空我道拳 | + S |
| オヤジブラスト | + S |
| 晃龍烈火 | + S |
| 殉哭殺 | + S |
| 真・晃龍拳 | + S |
| 挑発伝説 | + C |

ゴウキ

## レベルアップ必殺技

| 技 | コマンド |
|---|---|
| 斬空波動拳（豪波動拳といっしょにレベルアップ） | （空中で） + P |
| 豪波動拳 | + P |
| 豪昇龍拳 | + P |
| 竜巻斬空脚 | + K |

## マイティコンボ

| 技 | コマンド |
|---|---|
| 滅殺豪波動 | + S |
| 天魔豪斬空 | （空中で） + S |
| 滅殺豪昇龍 | + S |
| 瞬獄殺 | + S |

## 特殊技

| 技 | コマンド |
|---|---|
| 豪巴投げ | + P + K |

## レベルアップなし必殺技

～百鬼襲～

| 技 | コマンド |
|---|---|
| 百鬼豪斬 | + P |
| 百鬼豪衝 | + P P |
| 百鬼豪尖 | + P K |
| 百鬼豪砕 | + P 相手近く P |
| 百鬼豪墜 | + P 相手近く K |

## カード獲得のヒント

ゲーム中特殊な行動をおこなうと、カードバトルで使うことのできるデジタルカードを獲得することができます。

### デジタルカード

**キャラクターカード**

各キャラクターが描かれたカードです。

**必殺技カード**

各キャラクターのレベル2、3の必殺技が描かれたカードです。

**マイティコンボカード**

各キャラクターのマイティコンボが描かれたカードです。

# カードバトル

ゲームモード選択画面で遊ぶモードを選び、決定ボタンでゲームがスタートします。

●**シングル**：12人のキャラクターから1人を選び、コンピュータの操作する8人の相手を勝ち抜くモードです。

●**通信対戦**：ワンダースワン専用通信ケーブルで2台のワンダースワン同士をつなげて戦う、通信対戦専用のモードです。１試合一本勝負です。→P37参照

## 基本ルール

6枚の手持ちカードの組み合わせで技を作り、相手を攻撃、相手の体力を0にすれば勝ちです。カードは最大6枚まで組み合わせられますが、狙う技によって使用できる枚数が制限されます。

## ゲームの流れ

ゲームはターン制で進みます。初めに、出したカードの1枚目を使ってそのターンの攻撃側／防御側を決めるイニシアチブ勝負がおこなわれます。1枚目がジェムカード、体力回復カードの場合、2枚目以降の一番最初の通常技カード、必殺技カードのイニシアチブで勝負がおこなわれます。
イチシアチブ勝負で勝った側がカードの攻撃力を使って戦闘をおこないます。バトルはPOCKET FIGHTERモードの画面を使って自動で進み、攻撃側と防御側の技の強さや相性によって結果が変化します。
使用したカードは捨て札として消え、手札に使ったカードの枚数が補充され、次のターンへ進みます。

### キャラクター選択

初めにプレイヤーが使用するキャラクターを10人の中から選びます。

## カード配布＆カード選択

使用キャラクターを選択すると、カードが配布されます。6枚のカードから使用するカードを選び、組み合わせて繰り出す技を作ります（カード1枚での攻撃も可能です）。Xボタン2、4でカードを選び、Aボタンで決定、複数枚組み合わせるときは続けてカードを選びます。→P32～36参照

使うカードをすべて選んだら、STARTボタンを押し、「YES」を選んで決定します。選択しているカードの組み合わせによっては、STARTボタンを押しても、「YES」「NO」の選択コマンドは表示されない場合があります。

双方がカードを出すと、それぞれの「イニシアチブ・攻撃力・回復力」が表示されます。表示された数値に従って勝負が始まります。

イ：イニシアチブ
攻：攻撃力
回：回復力

## イニシアチブ勝負

出したカードの1枚目でイニシアチブ勝負がおこなわれ、攻撃側と防御側が自動で決まります。イニシアチブの高いほうが攻撃側となり、負けた側は防御にまわります。
同じイニシアチブ同士だった場合は、お互いのカードは捨て札として消え、再度カードの出し直しとなります。この際、回復カードだけは効力を発揮します。

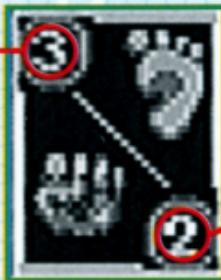
### ランクボーナス!

必殺技カードにはランクボーナスとしてイニシアチブに+1が、通常技カード4枚でフラッシュコンボが成立すると+2が加算されます。

### 回避攻撃はオールマイティ!

例外として、回避カードと通常技カードを組み合わせた場合、イニシアチブ数値に関係なく、相手が通常技カード以外の必殺技カードならイニシアチブ勝負に勝つことができます。

## カードの見方

**イニシアチブ**
この数字でイニシアチブ勝負がおこなわれ、大きいほうが攻撃権を得ます。

**カードランク**
性格の違う6種のカードの絵柄が表示されます。それぞれにランクがあります。

**攻撃力**
攻撃の強さをあらわします。数値が大きいほど強力になります。

## カードランク

## バトル

バトルはPOCKET FIGHTERモードの画面を使って自動で進みます。攻撃側と防御側の技の強さや相性によって結果が変化します。

### ダメージの計算

**自分の攻撃力+ランクボーナス＝攻撃ダメージ**

出したカードの攻撃力がそのまま攻撃ポイントとなります。
カードのランクにより、攻撃力にはランクボーナスが加算されます。
カードのランク差やカードの相性によって数値は変化します。

## バトルの例

例えば、カードAVSカードBの場合

カードA
イニシアチブ4
攻撃力3
通常技カード

VS

カードB
イニシアチブ3
攻撃力2
通常技カード

1. イニシアチブ勝負は4対3でカードAの勝ち、カードAが攻撃、カードBが防御となります。
2. 攻撃力3を使って相手を攻撃します。
3. カードBのプレイヤーが3ポイントのダメージとなります。

## カードの種類

### メインカード

**通常技カード**

通常のパンチ技やキック技を出すカードです。キック・パンチはランダムで決まります。

**必殺技カード**

各キャラクターごとの必殺技・マイティコンボを選んで発動できます。

## サブカード

### ジェムカード

必殺技カードと組み合わせて、その攻撃力を上げることができます。単体で使うと、自分の手札を全て流すことができます。

### 回避カード

相手の必殺技・マイティコンボを回避することができます。

### ガードクラッシュカード

全てのカードの効果を無効にでき、必ず攻撃権をとることができます。ただし双方がガードクラッシュカードの場合は引き分けです。

### 体力回復カード

自分のHPを回復することができます。イニシアチブ勝負に関係なくHPを回復します。はじめに出せば勝負の前に、最後に出せば勝負が終わった後に回復が実行されます。

## 特殊な組み合わせ技

カードの組み合わせには特殊な法則があり、その組み合わせでないと効果を発揮しない技もあります。

**■フラッシュコンボ：**通常技カード4枚

効果／イニシアチブ勝負時にイニシアチブが2加算されます。イニシアチブ勝負に勝ち、攻撃がヒットすると、全てのカードの合計数が攻撃力となります。

弱点／必殺技などランクの高いカードには負ける可能性があります。

■回避攻撃：通常技カード＋回避カード

効果／必殺技カード・マイティコンボに対し、イニシアチブと防御力を無視して一方的に攻撃する事ができ、さらに攻撃ボーナスがつきます。

弱点／相手が通常技カードだった場合は、自分のイニシアチブが無視され一方的に攻撃されてしまいます。

■必殺技パワーアップ：必殺技カード＋ジェムカード×α枚

効果／ジェムカードの枚数分の攻撃力ボーナスが加算されます。イニシアチブ勝負に勝っていることが条件です。

弱点／回避攻撃には負けてしまいます。

**■必殺技レベルアップ：** 必殺技カード＋特定のDC必殺技カード（レベル2または3）

効果／使っているキャラクターと同じキャラクターの絵柄が入ったDC必殺技カードを組み合わせると、必殺技がレベルアップします。その後のバトルの必殺技カードは常にレベルアップした技となります。

弱点／回避攻撃には負けてしまいます。

**■キャラクターパワーアップ：** 特定のDCキャラクターカード

効果／使っているキャラクターと同じキャラクターのDCキャラクターカードを使うとキャラクターパワーがレベルアップします。カードを出す前のメニューで決定します。そのとき選択されていた先頭の攻撃カードにイニシアチブが＋1加算されます。効果は対戦終了まで続きます。

■キャンセル攻撃：通常技カード＋必殺技カード（＋ジェムカード×α枚）

効果／最初の通常技がイニシアチブ勝負に勝てば、次の必殺技は無条件で攻撃をおこなえます。通常技と必殺技の攻撃力を加算して攻撃がおこなえます。

弱点／必殺技などランクの高いカードには負ける可能性があります。

■マイティコンボ：必殺技カード＋DCマイティコンボカード

効果／持っているDCマイティコンボカードが使えるようになります。マイティコンボの攻撃力はすべて10ポイントです。

弱点／回避攻撃には負けてしまいます。

この他にも様々な組み合わせがあります。自分なりの組み合わせを考えてみましょう。

# カードギャラリー

POCKET FIGHTERモードで獲得したデジタルカードを見ることができます。獲得したカードナンバーには名前が表示されています。

# 通信

2台のワンダースワンに「ポケットファイター」のカートリッジをそれぞれセットし、ワンダースワン専用通信ケーブル（別売）で2台をつなげば、2P対戦や、デジタルカードの交換をおこなうことができます。

## FREE BATTLE

POCKET FIGHTERモードとカードバトルではFREE BATTLEまたは通信対戦で2P対戦をおこなうことができます。初めにお互いが同じモードを選び、FREE BATTLEまたは通信対戦を選択します。それぞれがキャラクターを選択すれば、バトルがスタートします。

## トレード

カードギャラリーでは獲得したデジタルカードを交換することができます。それぞれがリストから交換するデジタルカードを選択し、Aボタンを押すと確認画面が表示されます。そこで「YES」を選択するとトレードをおこなうことができます。ただし、デジタルカードをコンプリートしてしまった場合は、トレードが出来なくなります。

**注意！**

※通信エラーが発生すると、強制的にタイトル画面に戻されてしまいます。そのまま続けても、エラーは解消されません。データが消えてしまうおそれもありますので、電源を一度入れ直してからゲームを再開してください。
※通信をおこなう前には必ずセーブをおこなってください。
※それぞれが違うモードを選択して通信を開始するとエラーが発生します。必ず同じモードで通信をおこなってください。
※ボタン連打はエラーの元、ボタンを無闇に押さないでください。

# ワンダーゲート

## Wonder Gateについて

ワンダーゲート対応ゲームをおこなうためには、ワンダースワンおよびワンダーゲート対応ゲームカートリッジ以外に、携帯電話等とそれに対応したワンダースワン対応通信アダプタ「ワンダーゲート」（別売）が必要となります。また、有料サービスをご利用いただくためには、別売のプリペイドカード「Web Money」が必要になります。
詳しくは、「ワンダーゲート」の取扱説明書または、別紙の「対応ゲーム使用上の注意」をご覧ください。

### ■Wonder Gateモードで遊ぶ前に

ワンダースワン本体に、ワンダースワン対応通信アダプタ「ワンダーゲート」と携帯電話を接続します。ワンダースワン本体及び携帯電話の電源を入れ、OPTION・GAMEDATAからWonderGateを選んで実行します。

初めてアクセスする場合は「お客様ID」の取得が必要です。詳しくは「ワンダーゲート」の取扱説明書をご覧ください。

「かきんサービスメニュー」から「サービス」を選び、それぞれのメニューでデータのダウンロードやアップロードをおこないます。

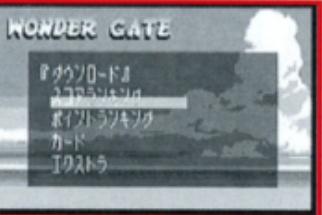
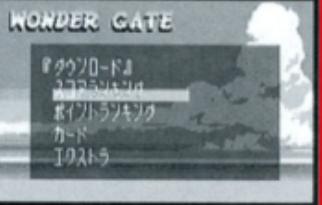
## ■アップロード

アーケードバトルやポイントポイントバトルで獲得した成績を送信し、全国で自分が何位にいるかを確認することができます。
順位の確認は、アップロード実行後、SHOW DATAのOFFICIAL DATAで確認することができます。
※順位を見るためには、OFFICIALのスコアランキングとポイントランキングをダウンロードする必要があります。

## ■ダウンロード

全国から送信されたデータを集計した全国ランキングをダウンロードして見ることができます。アーケードバトル別やポイントバトル別はもちろん、トータルでのランキングやキャラクター別のランキングも確認することができます。

## ■カード

人気の女性キャラクター7人のデジタルカードをダウンロードすることができます。カードは配信期間によってキャラクターが変わります。
※このデジタルカードはカードバトルでは使えません。

## ■エクストラ

トレーニングモードやサウンドテスト、イベント集など。いろいろな遊びをダウンロードして楽しむことができます。ダウンロード後は、OPTIONのEXTRAで遊ぶことができます。

●TRAINING：ステージや対戦相手、相手のアクションを設定し、トレーニングをおこなうことができます。Xボタン1、3で項目を選び、Xボタン2、4で変更、Aボタンでゲームスタート。制限時間はありません。STARTボタンまたはBボタンで終了します。

●SOUND TEST：ゲーム中の音楽やSEを聴くことができます。Xボタン1、3で項目を選び、Xボタン2、4で選択、Aボタンで再生します。STARTボタンまたはBボタンで停止・終了します。

●EVENT：ゲーム中のイベントを見ることができます。Xボタン1、3で項目を選び、Xボタン2、4で選択、Aボタンで再生します。STARTボタンまたはBボタンで停止・終了します。

●DATA RESET：項目別にデータをリセットすることができます。Xボタン1、3で項目を選び、Xボタン2、4で「CLEAR」を選択、Aボタンでリセットします。STARTボタンまたはBボタンで終了します。

●COMMAND：キャラクター別のコマンドリストを確認することができます。Xボタン2、4でキャラクターを選び、Aボタンで確認します。STARTボタンまたはBボタンで終了します。

●PASSWARD FIGHTER：育てたキャラクターでフリーバトルをおこなうことができます。アーケードモードクリア時に表示されるパスワードを入力して戦います。、Xボタンでパスワードを入力、Aボタンで確認します。STARTボタンまたはBボタンで終了します。

## ワンダーゲート使用上のご注意

1.ワンダーゲートマニュアルの規約にご同意ください。

2.ワンダーゲート対応サービスのご利用可能期間は、各対応ソフトによって異なります。料金およびご利用可能期間は、以下の方法によってご確認いただき、ご利用ください。ワンダーゲート専用ホームページ「Through The WonderGate」にてご確認ください。詳しくは別紙「ワンダーゲート対応ソフト使用上の注意」をご覧ください。

## 使用上の注意

- 本製品は、精密な電子部品で構成されています。落としたり、水にぬらしたり、汚したり分解したりしないでください。また高温・低温になる所（特に夏の車の中など）での使用、保管はさけてください。
- 故障の原因となりますので、カートリッジの端子部には、絶対に触らないでください。
- 電源スイッチをONにしたまま、カートリッジの抜き差しはしないでください。本体およびカートリッジのゲーム内容を破損する恐れがあります。
- カートリッジは、正しくセットしてください。カートリッジをセットするときは、まっすぐ奥まで差し込んでください。

## バックアップのご注意

- このカートリッジ内部には、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカートリッジの抜き差しをすると、セーブされていた内容が消えてしまうことがありますので、ご注意ください。
- 万一セーブされた内容が消えてしまった場合、復元することは出来ません。弊社は責任を負いかねますのでご了承ください。

## バンダイゲームステーション

このソフトの内容についてのご質問は、**03-3847-5090**
[受付時間／月～金曜日（祝日を除く）10時～16時]にお問い合わせください。

- ●電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにしてください。
- ●受付時間以外の電話はおさけください。
- ●東京23区以外の方は、市外局番（03）をお忘れのないようにしてください。

---

**《お買い上げのお客様へ》** 商品についてお気づきの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。住所、電話番号、保護者の方とお子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

---

**バンダイお客様相談センター**
台東区駒形1-4-10 〒111-8081 ☎ **03-3847-6666**

- ●電話受付時間　月～金曜日（祝日を除く）10時～16時
- ●電話番号はよく確かめて、お間違えのないようにご注意ください。



**おことわり**

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ソフトの内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、相談センターまでご一報ください。